

Yerlin Alejandra Lopera

Yenifer Andrea Lopera T. 10°2

Que Es Ingeniería de software

Es La Aplicación de un enfoque sistemático disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software, y el estudio de los enfoques , es decir , la aplicación a la ingeniería al software .

Cual Es La Disciplina de Los Ingenieros

El Ingeniero debe Identificar Y Comprender los obstáculos mas importantes para realizar un buen diseño. Algunos de los obstáculos son los recursos disponibles.

Que procesos comprende la ingeniería de software

- Conocer los principios e importancia de la IPS
- Comprender el interés de trabajar con esta nueva tecnología en las investigaciones metodológicas en ingeniería de software
- Aprender las características del ESTANDAR SPEM
- Presenta la herramienta EPF composer como editor basado Espem.

PARALELO

Ingeniería del software	Ciencia de la computación
Es Un campo Dedicado Al desarrollo De Aplicaciones (Programas informáticos) Se concreta en el desarrollo de software (Programas, aplicaciones, software base o drivers, videos, juegos, etc.....).	Es La Ciencia Que desarrolla lo relacionado al ordenador. Desarrolla las bases De programación, redes, bases de datos, análisis Y Diseños de sistemas. Teoría de la información. Esta estrechamente ligada al hardware.

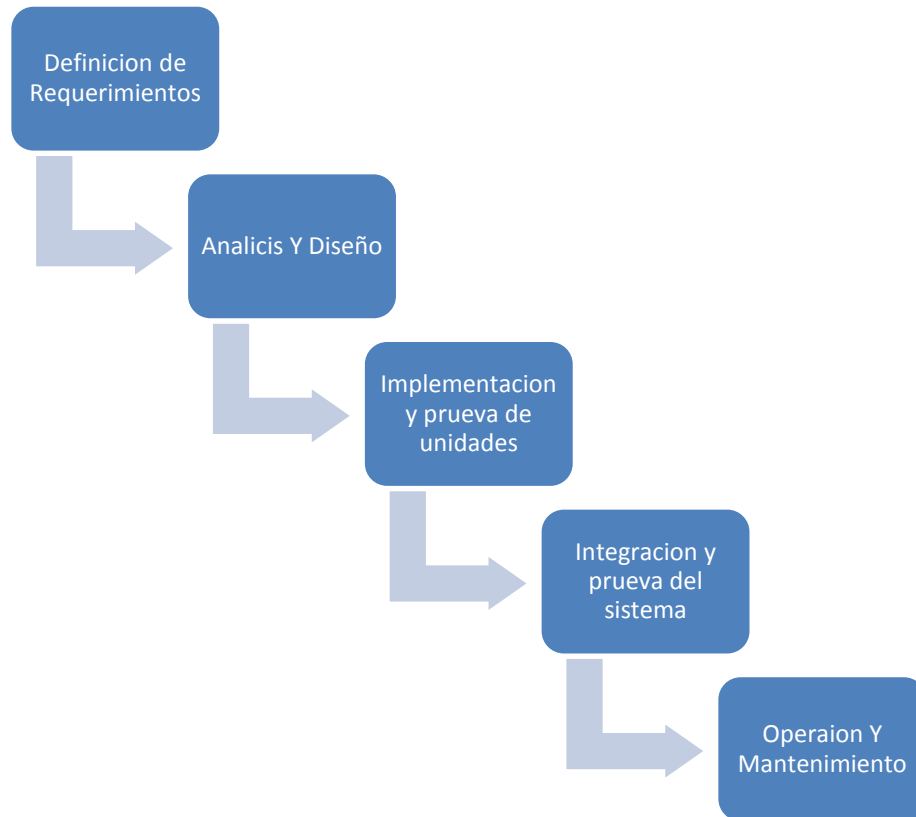
Ingeniería del software	Ingeniería de sistemas
Es la parte aplicada a los lenguajes de programación que existen también trata de manera superficial la parte hardware.	La Ingeniería de sistemas es un modo de enfoque interdisciplinario que permite estudiar y comprender la realidad, con el propósito de implementar u optimizar sistemas complejos.

Es la aplicación de un enfoque sistemático , disciplinario y cuantificable al desarrollo , operación y mantenimiento de software	Analiza el conjunto de elementos que integran el sistema de cualquier organización eso no quiere decir que esta no haga uso de algunos lenguajes de programación.
--	---

Dentro de un proceso de software existen 4 actividades Fundamentales

Explica cada una de ellas:

- **Especificación :**
- Los ingenieros de software Que se han esforzado en trabajar con especificaciones incompletas, inconsistentes o mal establecida han experimentado la frustración y confusión que invariablemente se produce , las consecuencias se padecen en la calidad, oportunidad y completitud del software w resultante.
- **Diseño :**
Podemos ver el diseño como una forma para resolución de problemas. El problema sin solución definitiva es interesante en términos de comprensión del diseño. En su sentido general, objetivos, limitaciones, alternativas. Presentaciones y soluciones.
- **Validación :**
Son el proceso de revisión que el sistema de software producido cumple con las especificaciones y que cumple su cometido. La validación es el proceso de comprobar lo que se ha especificado es lo que el usuario realmente quería
- **Evolución :** se utiliza desde los sesenta para denominar la dinámica del conocimiento del software es “todas las actividades de programación que se orientan a generar una nueva versión del software.



2. Que Consecuencias se pueden presentar por fallas del software

Las fallas de software son las que ocurren con los programas instalados dentro de un equipo y que ocasionan

problemas al usuario...

A continuación daremos un breve listado de algunas fallas que pueden presentarse a nivel software...

- **Mecanismos de CD** c) Mecanismo de 5 discos de charolas intercambiables
e) Mecanismo de 5 discos de rodajas espaciadoras g) Mecanismo de 5 discos de tipo escalera.
Componente Panasonic.
- **Falla.-** Equipo no enciende, solo enciende el LED de STBY Condición de - ----
falla.- El síntoma aparece inmediatamente después de conectar a la red de CA. Causa.- La falta de condiciones especiales de operación del micro controlador impide el encendido del equipo Solución.- Verificación del transistor conmutador de pulsos de 60 hz. (Señal de sincronía). Ubicado en la tarjeta de fuente de alimentación de espera, matrícula C102.